配置 VSCode + clang with LLVM + mingw64 环境

Windows下搭建基于VScode+clang+MinGW的C++开发环境

2018年04月08日 14:02:47

阅读数：489

这种奇怪的组合大概只有我这种写前端的mac用户才会用的吧……

参考资料：https://www.zhihu.com/question/30315894

setting代码直接贴里面的就好了，这里只做搭建过程整理。

首先我们要去下一个VScode：https://code.visualstudio.com/Download

然后我们要去下一个LLVM/clang：http://releases.llvm.org/download.html 直接选搭建好的clang for Windows作为前端

然后再下一个MinGW-w64：https://sourceforge.net/projects/mingw-w64/files/latest/download 做为后端

安装clang时将LLVM文件夹安装在根目录下，勾选加环境变量的选项。

安装MinGW-w64时将Architecture改成x86\_64，其余默认就好。

然后将安装好的MinGW-w64的文件贴到LLVM里面合并。（Windows下的clang没有给libc++库……）

然后把MinGW-w64卸载了。

安装VScode下的插件：

* C/C++（就是有些教程里的cpptools）
* C/C++ Clang Command Adapter：提供静态检测（Lint）
* Code Runner

配置根目录下.vscode文件夹中的 launch.json，tasks.json，settings.json，c\_cpp\_properties.json

到上面那个链接里直接贴吧（不能用IE），记得改vision。

然后重新打开VScode，测试代码是否可以编译运行/调试。

编译Ctrl+Shift+B，调试Fn+F5。

对了，似乎这样做依旧能用g++编译？